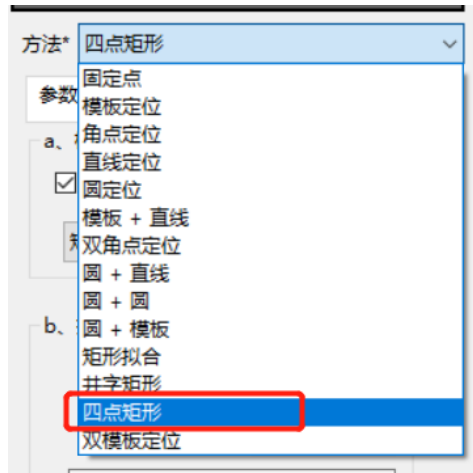


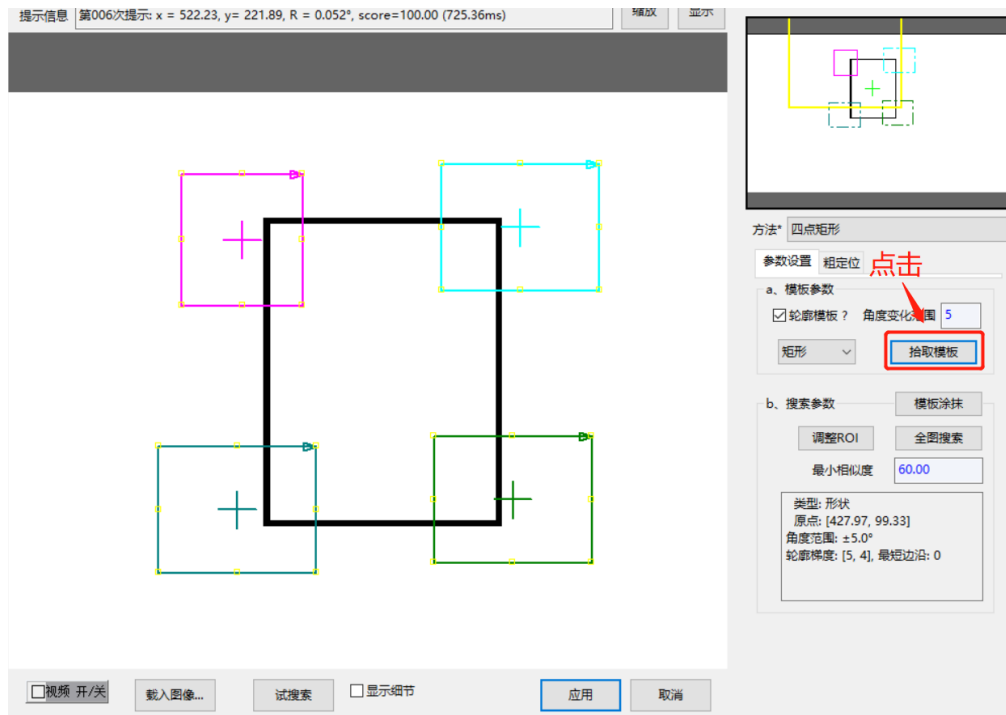
XA100（四点矩形）工具

一、制作流程。

1. 我们选择四点矩形工具



2. 选择完成之后点击“调整图案”出现工具框选框，对所选特征图案进行框选，右键确认：



3. 框选好特征后，对参数进行修改，主要是设置搜索范围和最小相似度。详情见第二部分。

a. 模板参数

☒ 轮廓模板? 角度变化范 5

矩形 ▾ 拾取模板

b. 搜索参数

模板涂抹

调整ROI 全图搜索

最小相似度 60.00

类型: 形状
原点: [775.76, 232.43]
角度范围: $\pm 5.0^\circ$
轮廓梯度: [5, 4], 最短边沿: 0

4. 点击选择粗定位选项卡，设置粗定位。

参数设置 粗定位

1.粗定位勾选。 ☒ c. 模板粗定位

2.勾选选择轮廓模板，默认为灰阶模板。 ☐ 轮廓模板?

3.拾取模板。蓝色框为模板选择框，黄色框为搜索范围。 拾取模板

4.设置角度范围。 角度范围 5

无模板 模板涂抹

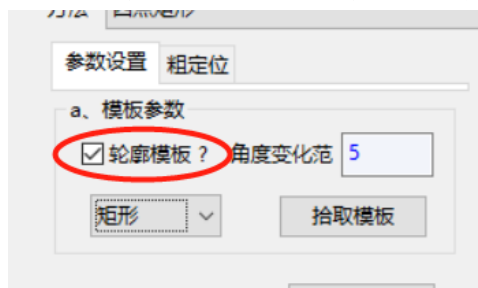
5.根据情况看是否需要涂抹干扰点。根据效果调整相似度。 最小相似度 60

5. 点击应用，完成制作。

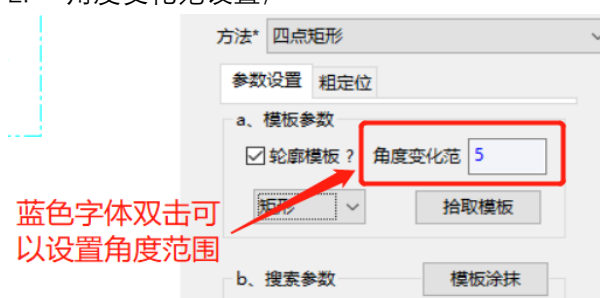
应用 取消

二、参数说明

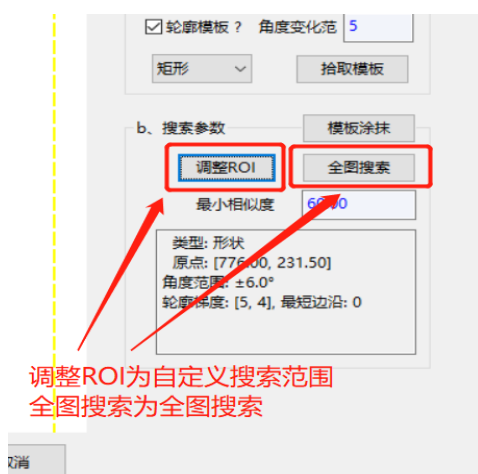
1. 轮廓模板：勾选后选用模板为形状模板，不勾选模板为灰度模板；



2. 角度变化范设置；



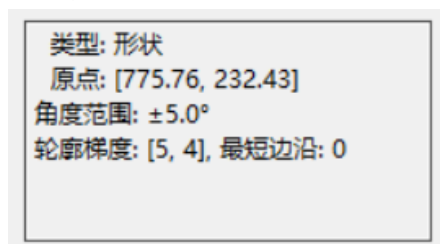
3. 搜索参数设置；



4. 蓝色字体双击可以修改相似度最低标准；

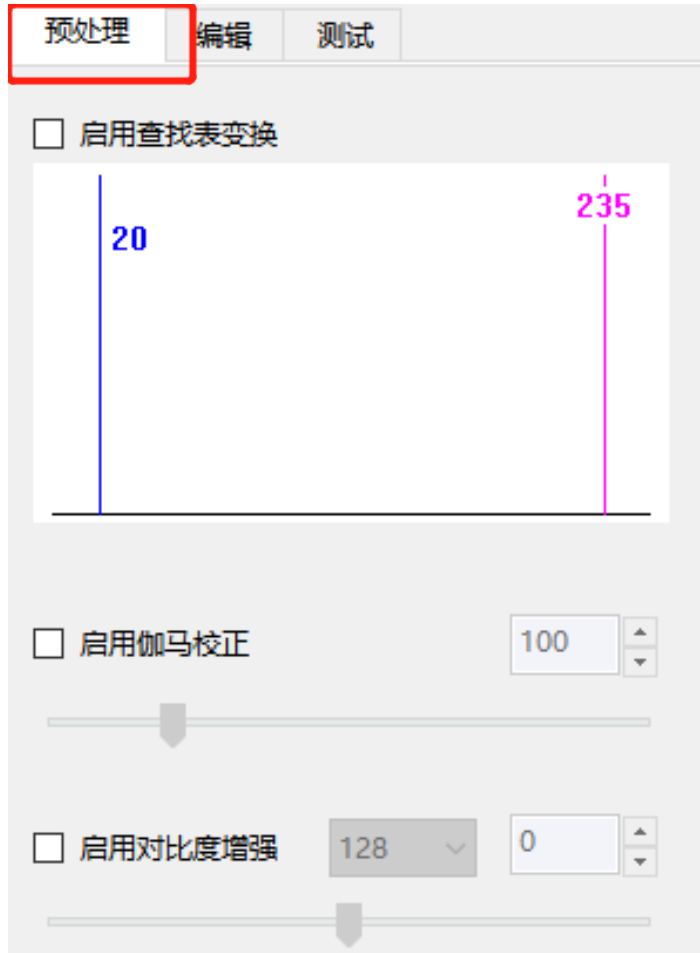


5. 模板的信息栏；



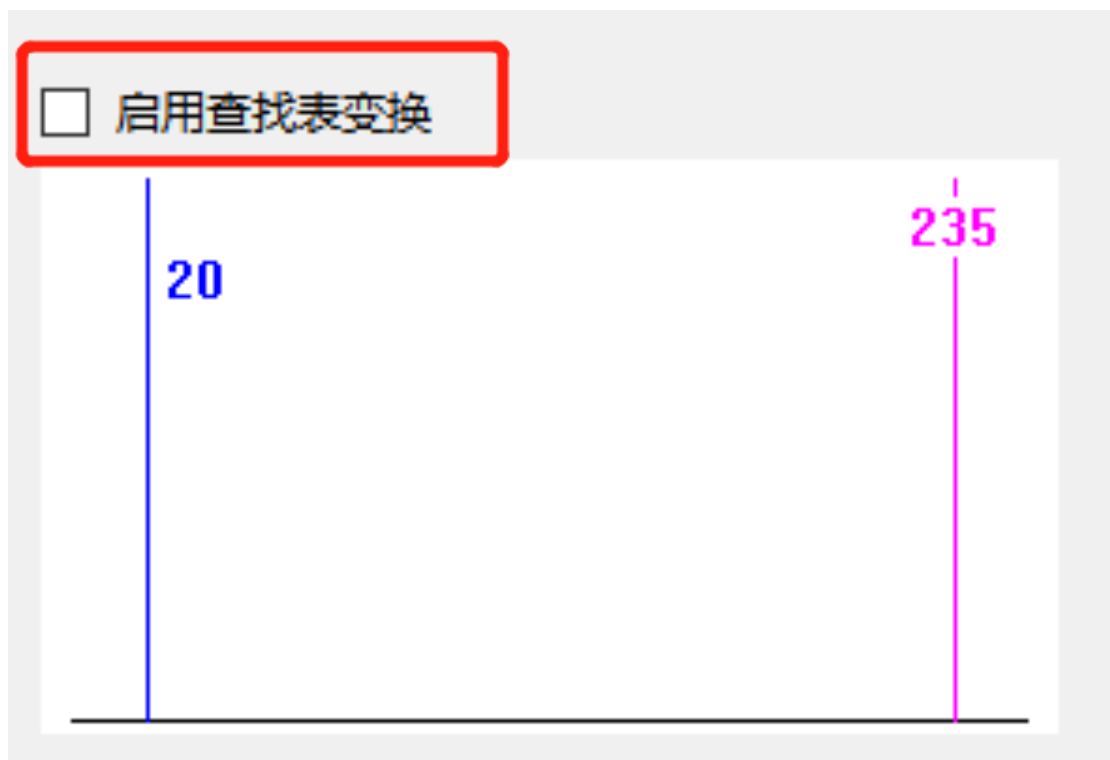
三、图像预处理

1. 在图像效果较差的时候，可以对图像进行预处理操作，使得图像更加黑白分明。具体如下：点击预处理，选择处理的方法。

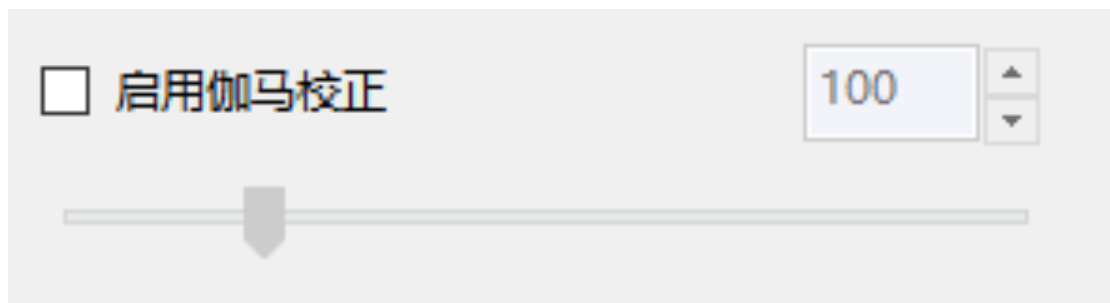


2. 启用查找表变化：常规使用，具体操作可以理解为拉动蓝色线条使图片上黑色的地方更黑，拉动红色线条使图片上白色的地方更白。

PS：此操作不可过分调整，图像容易丢失真实的产品边。



3. 启用伽马校正：此项多应用在图像效果整体较亮时使用。



4. 启用对比度增强：调整，强化图像对比度。

